



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat penulis dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah:

1. Dalam permainan *trading card game* dibutuhkan sebuah sistem permainan, desain, dan ilustrasi *trading card game* yang menarik. Hal tersebut adalah *point* utama yang terdapat pada *trading card game*.
2. Lama permainan *trading card game* tidak boleh terlalu lama maupun terlalu cepat karena dapat membuat pemain merasa bosan untuk memainkannya. Lama permainan berkisar antara 10 menit sampai 50 menit.
3. Ilustrasi dan sistem permainan yang terdapat pada setiap kartunya harus saling berhubungan agar pemain dapat membayangkan/ berimajinasi tentang adegan-adegan yang terjadi didalam permainan.
4. Banyaknya jenis strategi dan kemungkinan yang terjadi didalam *trading card game* membuat pemain tidak bosan dalam memainkan *trading card game*.
5. Sebuah sistem permainan yang simpel dan mudah dimengerti didalam *trading card game* membuat pemain baru tertarik untuk mempelajari dan memainkan *trading card game* tersebut.

B. Saran

Saran yang diberikan penulis adalah:

1. Dalam pembuatan *trading card game*, dibutuhkan sebuah sistem permainan yang membuat permainan tidak mudah selesai dan juga tidak membuat permainan berlangsung lama, agar pemain tidak cepat jenuh dan dapat menikmati permainan dalam *trading card game* yang dibuat.
2. Dalam pembuatan *trading card game*, dibutuhkan sebuah sistem permainan yang membuat permainan berjalan tidak menentu sehingga menimbulkan berbagai macam kemungkinan yang terjadi di dalam permainan tersebut agar pemain tidak cepat jenuh dalam memainkan *trading card game* yang dibuat.
3. Pembuatan desain maupun ilustrasi *trading card game* dibuat dengan resolusi 300 dpi untuk menjaga kualitas gambar saat dicetak.
4. *Trading card game* sebaiknya dicetak menggunakan kertas dengan ketebalan minimal 250 gram, agar kartu dapat diacak dengan lancar saat proses permainan.
5. Dalam *trading card game*, ilustrasi untuk tiap kartunya harus sesuai dengan nama dan fungsi yang tertera pada kartu agar pemain dapat membayangkan/ berimajinasi tentang adegan-adegan yang terjadi didalam permainan.

6. Sebuah game buatan Indonesia perlu diberikan beberapa unsur budaya Indonesia agar dapat melestarikan budaya Indonesia di kalangan masyarakat Indonesia dan memperkenalkan budaya Indonesia ke masyarakat luar negeri.

