



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Björk, Staffan; Holopainen, Jussi. 2005. *Patterns in Game Design*. Charles River Media. ISBN 1-58450-354-8.
- Clark C. Abt. 1970. *Serious Games*. Viking Press. p. 6. ISBN 0670634905
- Crawford, Chris. 2003. *Chris Crawford on Game Design*. New Riders. ISBN 0-88134-117-7.
- Fullerton, Tracy. 2008. *Game Design Workshop*. United State: Elsevier Inc.
- Game Quarters. 2011. "Vandaria Wars" Dalam [http://www.gamequarters.net/vandaria/?page\\_id=29](http://www.gamequarters.net/vandaria/?page_id=29). Diunduh pada 24 Juli 2011.
- Konami. 2011. "Yugioh-Card" Dalam <http://www.yugioh-card.com/>. Diunduh pada 24 Juli 2011.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI
- Lindley, Craig; Nacke, Lennart; Sennersten, Charlotte. 2008. "Dissecting Play – Investigating the Cognitive and Emotional Motivations and Affects of Computer Gameplay". *Proceedings of CGAMES 08* (Wolverhampton, UK: University of Wolverhampton). ISBN 978-0-9549016-6-0.
- Maroney, Kevin. 2001. *My Entire Waking Life*. The Games Journal. <http://www.thegamesjournal.com/articles/MyEntireWakingLife.shtml>. Diunduh pada 17 Agustus 2008.
- Pokemon. 2011. "Pokemon Trading Card Game". Dalam <http://www.pokemon.com/us/trading-cards/>. Diunduh pada 24 Juli 2011.
- Salen, Katie; Zimmerman, Eric. 2003. *Rules of Play: Game Design Fundamentals*. MIT Press. p. 80. ISBN 0-262-24045-9.
- Systemax. 2011. "Paint Tool SAI" Dalam ; <http://www.systemax.jp/en/sai/>. Diunduh pada 17 Oktober 2011.
- Tembi. 2012. "Ornamen Indonesia" Dalam <http://www.tembi.net/id/news/beritabudaya/ornamen-nusantara.-kajian-khusus-tentang-ornamen-indonesia-1612.html>; 19 Januari 2012.
- The Dice Tower. 2011. "Interview with Richard Garfield". Dalam <http://www.thedicetower.com/interviews/int049.htm>. Diunduh pada 24 Juli 2011.
- Video Game Indonesia. 2012. "Game Buatan Indonesia dan Luar Negeri". Dalam [http://www.videogamesindonesia.com/plugins/p2\\_news/printarticle.php?p2\\_articlar=824](http://www.videogamesindonesia.com/plugins/p2_news/printarticle.php?p2_articlar=824). Diunduh pada 16 Januari 2012.
- W. Seriyoga Parta . 2009. "Ornamen Nusantara" Dalam <http://yogaparta.wordpress.com/2009/06/18/mengenal-ornamen/>; 19 Januari 2012.