



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Eldridge, Kiki, *1000 Bags, Tags, and Labels*. Beverly, Massachusetts : Rockport Publisher, inc., 2006.
- [2] Anonim, *Mariscal Drawing Life*. London : Phaidon Press Limited, 2009.
- [3] Supriyono, Rakhmat, *Desain Komunikasi Visual “Teori dan Aplikasi”*. Yogyakarta : Penerbit ANDI, 2010.
- [4] Landa, Robin., Rose Gonella., Steven Brower, *2D Visual Basic for Designers*. United States : Thomson Delmar Learning, 2007.
- [5] Leborg, Christian, *Visual Grammar*. New York : Princeton Architectural Press, 2006.
- [6] Millman, Debbie, *The Essential Principles of Graphic Design*. United Kingdom : RotoVision SA, 2008.
- [7] Wallschlaeger, Charles., Cynthia Busic-Snyder, *Basic Visual Concept and Principles “for Artist, Architects, and Designer”*. United States of America : Wm. C. Brown Publisher, 1992.
- [8] Eckert, Vicky., Efren Zuniga., Ana Freixas, *Growing Graphic “Design for Kids”*. Singapore : Page One Publishing Pte. Ltd., 2009.
- [9] Olivia, Femi, *Good Memory Building*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, 2011.
- [10] Ayuningsih, Diah, M.Psi., *Psikologi Perkembangan Anak*, Yogyakarta : Pustaka Larasati, 2011.
- [11] Pramita, Ecka W., *Dahsyat Otak Anak Usia Emas*, Yogyakarta : Interprebook, 2010.
- [12] Dhestanto Oktorahadi, *Mempelajari Pertumbuhan dan Perkembangan Serta Faktor dan Implikasinya*, 2010. Dari <http://edukasi.kompasiana.com/2010/11/16/mempelajari-pertumbuhan-dan-perkembangan-serta-faktor-dan-implikasinya-pu-2/>, diakses tanggal 12 Mei 2011.
- [13] Website Ragunan Zoo. Dari <http://www.jakarta.go.id/ragunan/zoo.htm>, diakses tanggal 7 Maret 2011.

- [14] *Website Bali Safari and Marine Park.* Dari <http://www.balisafarimarinepark.com/BaliSafariFrontPage.php?idpage=1>, di akses tanggal 7 Maret 2011.
- [15] *Website Bali Zoo.* Dari <http://www.bali-zoo.com/>, di akses tanggal 7 Maret 2011.
- [16] *Website Taman Safari Indonesia.* Dari <http://www.tamansafari.com/>, di akses tanggal 7 Maret 2011.
- [17] *Ragunan Zoo.* Dari [http://en.wikipedia.org/wiki/Ragunan\\_Zoo](http://en.wikipedia.org/wiki/Ragunan_Zoo), di akses tanggal 7 Maret 2011.
- [18] Anonim, *10+ Tutorial Mendesain Logo Mulai Sketsa Hingga Menjadi Vektor Yang Paling Menginspirasi*, 2011. Dari <http://designerlistic.net/10-tutorial-mendesain-logo-mulai-dari-sketsa-hingga-menjadi-vektor-yang-paling-menginspirasi/>, di akses tanggal 10 Maret 2011.
- [19] Anonim, *Design a Logo – The Ultimate Guide*, 2008. Dari <http://www.youthedesigner.com/2008/01/11/design-a-logo-the-ultimate-guide/>, di akses tanggal 10 Maret 2011.
- [20] Soekartono.S.IP,M.Si, *Elemen Desain Grafis*, 2008. Dari <http://tonz94.wordpress.com/2008/01/10/element-desain-grafis/>, di akses tanggal 11 Mei 2011.
- [21] Anonim, *promotion tools*, <http://www.dimensigraphic.com/infront/brochure-brosure.htm>, diakses tanggal 7 Maret 2011.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA