



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**PERANCANGAN *USER INTERFACE & USER EXPERIENCE***  
**PADA APLIKASI COOKPEDIA**

**Laporan Tugas Akhir**

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



Nama : Jason  
NIM : 14120210053  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni & Desain

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**

**2018**

## LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Jason

NIM : 14120210053

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Universitas Multimedia Nusantara

Judul Tugas Akhir/Skripsi: PERANCANGAN *USER INTERFACE & USER EXPERIENCE* PADA APLIKASI ‘COOKPEDIA’

### **JUDUL TUGAS AKHIR/SKRIPSI PRODI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL FAKULTAS SENI & DESAIN UNIVERSITAS MULTIMEDIA**

**NUSANTARA.**

dengan ini menyatakan bahwa, laporan dan karya tugas akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Multimedia Nusantara maupun di perguruan tinggi lainnya.

Karya tulis ini bukan saduran/terjemahan, murni gagasan, rumusan dan pelaksanan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan nara sumber.

Demikian surat Pernyataan Originalitas ini saya buat dengan sebenarnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan serta ketidakbenaran dalam

pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar (S.Ds.) yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 27 Maret 2018

Jason



## **HALAMAN PENGESEAHAN TUGAS AKHIR**

# **PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI COOKPEDIA**

Oleh

Nama : Jason

NIM : 14120210053

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Tangerang, 8-3-2018

Pembimbing

Lalitya Talitha Pinastika, M.Ds.

Penguji

Ketua Sidang

Gideon K.F.H. Hutapea, S.T., M.Ds.

Prima Murti Rane Singgih, S.Sn., M.Ds.

Ketua Program Studi

UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds.  
<sub>IV</sub>

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan Rahmat-Nya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan aman dan lancer. Penulis memilih judul “ PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI COOKPEDIA” dikarenakan terjadi fenomena dimana semua serba digital mulai dari ojek *online*, social media dan lainnya. Karena hal itu, penulis mengangkat fenomena tersebut kedalam Tugas Akhir dikarenakan masyarakat sudah beralih kedunia digital dan memasak pun juga sekarang menggunakan gadget mereka sudah tidak lagi melihat buku resep

Penulis tahu bahwa tanpa bantuan langsung atau tidak langsung oleh orang-orang yang sudah membantu penulis dalam TA ini, TAini tidak akan berjalan lancar dan kelar tepat pada waktunya. Oleh sebab itu penulis mengucapkan banyak terima kasih yang telah membantu penulis selama Tugas Akhir ini yaitu :

1. Ketua Program Studi DKV, Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds. yang telah membantu penulis
2. Pembimbing Tugas Akhir, Lalitya Talitha Pinastika, M.Ds yang telah membimbing penulis secara sabar sampai Tugas Akhir ini selesai
3. Terima kasih kepada tim UI/UX PT. Meteor Inovasi Digital yaitu Bu Rianty dan Kak Edo yang memberikan dasar-dasar UX dan *guideline* UI pada penulis
4. Terima kasih kepada Bu Prima dan Bu Desy yang telah memberi masukan terhadap Tugas Akhir penulis
5. Terima kasih kepada responden yang telah rela mengisi kuisioner

6. Terima kasih kepada teman-teman yang telah membantu dan menyemangati penulis selama Tugas Akhir ini
7. Terima kasih kepada Orang Tua dan Shenny yang telah membantu dan menyemangati penulis selama Tugas Akhir ini
8. Terima kasih kepada seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis dalam Tugas Akhir ini

Tangerang 27 Februari 2018

Jason



## ABSTRAKSI

Dalam Tugas Akhir ini penulis membuat aplikasi masak yang ditujuan untuk pengguna wanita berumur 24-35 tahun dikarenakan budaya sekarang yang serba praktis. aplikasi ini berbasis Android bernama Cookpedia. Cookpedia merupakan aplikasi resep masakan baik dari dalam negeri maupun luar negeri. Aplikasi cookpedia dibuat melalui beberapa tahapan seperti *brainstorming*, pra visualisasi, *wireframe*, informasi arsitektur dan terakhir visualisasi. Cookpedia hadir menjadi solusi wanita-wanita muda yang baru menikah dan mempunyai keluarga tapi tidak ada waktu untuk membaca dan membeli buku resep karena padatnya kesibukan.

Kata kunci: *user interface*, desain interaksi, aplikasi



## ***ABSTRACT***

*In this Final Project, author make cooking apps for female user 24-35 years old because practical cultre happening now. This Andorid apps named Cookpedia. Cookpedia is recipe app who deliver recipe from domestic or international recipe. There is some step to make Cookpedia like brainstorming, wireframing, pra visualization, information architecture. Cookpedia become solution to women who have family but no time to buy and read recipe book*

*Keyword: user interface, interaction design, apps, cooking*



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT .....</b>	<b>II</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>IV</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>V</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>VII</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>XII</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>XVI</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>XVII</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	3
1.3.    Batasan Masalah .....	3
1.4.    Tujuan Tugas Akhir .....	4
1.5.    Manfaat Tugas Akhir.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1.    Aplikasi.....	5
2.1.1.    Jenis Aplikasi .....	5
2.1.2.    Proses Mendesain dan Pengembangan Aplikasi .....	6

2.2.	User Interface.....	8
2.2.1	Praktik dan Panduan Desain <i>User Interface</i> .....	11
2.2.2.	Navigasi Minimal .....	13
2.2.3.	Transisi Animasi.....	13
2.2.4.	<i>Button</i> .....	13
2.3.	<i>User Experience</i> .....	14
2.3.1.	Gamifikasi.....	15
2.3.2.	Mikro Interaksi .....	16
2.4.	Elemen Desain .....	17
2.4.1.	Teori Tipografi .....	17
2.4.2.	Teori Warna.....	18
2.4.3.	Teori <i>grid</i> .....	20
2.5.	Desain Interaktif.....	22
2.5.1.	<i>Gesture</i> .....	22
2.5.2.	<i>Plot</i> .....	23
2.6.	Persepsi visual.....	24
2.7.	Makanan .....	24
2.7.1.	Gizi .....	25
<b>BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>26</b>
3.1.	Gambaran Umum Tugas Akhir/Skripsi.....	26
3.2.	Metodologi Penelitian .....	26
3.2.1.	Wawancara.....	26
3.2.2.	Studi Eksisting.....	29

3.3.	Metodologi Perancangan .....	37
3.3.1.	Sinopsis Aplikasi .....	37
3.3.2.	Kuisisioner dan Observasi .....	38
3.3.3.	<i>Moodboard</i> .....	42
3.3.4.	Navigasi .....	42
3.3.5.	<i>Wireframe</i> .....	44
3.3.6.	Visualiasi .....	57
3.3.7.	Test .....	88
	<b>BAB IV ANALISIS.....</b>	<b>93</b>
4.1.	Analisis Perancangan .....	93
4.1.1.	Analisis Desain .....	93
4.1.2.	Analisis User .....	100
	<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>103</b>
5.1.	Kesimpulan .....	103
5.2.	Saran .....	104
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>XVIII</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Color Whell</i> .....	19
Gambar 2. 2 Plot.....	23
Gambar 3. 1 Wawancara <i>Expert UI/UX</i> .....	28
Gambar 3. 2 Studi Eksisting Cookpad.....	29
Gambar 3. 3 Studi Eksisting Yummly.....	30
Gambar 3. 4 Studi Eksisting Tastemade.....	32
Gambar 3. 5 Kuisioner Waktu Bermain Gadget .....	38
Gambar 3. 6 Kuisioner Manfaat Gadget.....	39
Gambar 3. 7 Kuisioner Sempat Memasak ditengah Kesibukan.....	40
Gambar 3. 8 Kuisioner Info Resep Masakan .....	41
Gambar 3. 9 <i>moodboard</i> .....	42
Gambar 3. 10 Informasi Arsitektur .....	43
Gambar 3. 11 <i>Wireframe Home</i> .....	44
Gambar 3. 12 <i>Wireframe Preview</i> .....	45
Gambar 3. 13 <i>Wireframe Ingredients</i> .....	46
Gambar 3. 14 <i>Wireframe Direction</i> .....	47
Gambar 3. 15 <i>Wireframe Reward</i> .....	48
Gambar 3. 16 <i>Wireframe Shopping List</i> .....	49
Gambar 3. 17 <i>Wireframe Plan</i> .....	50
Gambar 3. 18 <i>Wireframe Categories</i> .....	51
Gambar 3. 19 <i>Wireframe Adv Search</i> .....	52

Gambar 3. 20 <i>Wireframe Menu</i> .....	53
Gambar 3. 21 <i>Wireframe Signup</i> .....	54
Gambar 3. 22 <i>Wireframe Login</i> .....	55
Gambar 3. 23 <i>Wireframe Review</i> .....	56
Gambar 3. 24 <i>Wireframe Recommend for You</i> .....	57
Gambar 3. 25 <i>Color Scheme</i> .....	58
Gambar 3. 26 Struktur Ikon .....	59
Gambar 3. 27 Referensi Ikon <i>Home</i> .....	60
Gambar 3. 28 Referensi Rumah .....	60
Gambar 3. 29 Siluet Rumah .....	61
Gambar 3. 30 Explorasi Ikon <i>Home</i> .....	61
Gambar 3. 31 Ikon <i>Home</i> .....	62
Gambar 3. 32 Struktur Ikon <i>Home</i> .....	62
Gambar 3. 33 Referensi Ikon <i>Comment</i> .....	63
Gambar 3. 34 Referensi Cergam .....	64
Gambar 3. 35 Eksplorasi Ikon <i>Comment</i> .....	64
Gambar 3. 36 Ikon <i>Comment</i> .....	65
Gambar 3. 37 Struktur Ikon <i>Comment</i> .....	65
Gambar 3. 38 Referensi <i>To do list</i> .....	66
Gambar 3. 39 Eksplorasi Ikon <i>Categories</i> .....	66
Gambar 3.40 Ikon <i>categories</i> .....	67
Gambar 3. 41 Stuktur Ikon Categories .....	67
Gambar 3. 42 Referensi Piagam.....	68

Gambar 3. 43 Siluet Medali .....	68
Gambar 3. 44 Eksplorasi Ikon <i>Reward</i> .....	69
Gambar 3. 45 Ikon <i>Reward</i> .....	69
Gambar 3. 46 Referensi Buku .....	70
Gambar 3. 47 Eksplorasi <i>Plan</i> .....	70
Gambar 3. 48 Ikon <i>Plan</i> .....	71
Gambar 3. 49 Struktur Ikon <i>Plan</i> .....	71
Gambar 3. 50 Referensi Orang .....	72
Gambar 3. 51 Ikon Orang .....	72
Gambar 3. 52 Referensi <i>Shopping List</i> .....	73
Gambar 3. 53 Ikon <i>Shopping List</i> .....	73
Gambar 3. 54 Screen <i>Preview</i> .....	75
Gambar 3. 54 Screen <i>Bahan</i> .....	76
Gambar 3. 55 Screen <i>Direction</i> .....	77
Gambar 3. 56 Screen <i>Review</i> .....	78
Gambar 3. 57 Screen <i>Appreciaton</i> .....	78
Gambar 3. 58 Screen Adv Search .....	79
Gambar 3. 59 Screen <i>Reward</i> .....	80
Gambar 3. 60 Screen <i>Plan</i> .....	81
Gambar 3. 61 Screen <i>Shopping List</i> .....	82
Gambar 3. 62 Screen <i>Categories</i> .....	83
Gambar 3. 63 Screen <i>Chat</i> .....	84
Gambar 3. 64 <i>Upload Recipe</i> .....	85

Gambar 3. 65 Font.....	85
Gambar 3. 66 Grid.....	86
Gambar 3. 67 <i>Card</i> .....	87
Gambar 3. 68 Tingkat Kesulitan Navigasi.....	88
Gambar 3. 69 Kontras Aplikasi.....	89
Gambar 3. 70 Pemilihan Warna.....	89
Gambar 3. 71 Navigasi .....	90
Gambar 3. 72 Pemilihan Ikon .....	90
Gambar 3. 73 Layout.....	91
Gambar 3. 74 Perasaan Ketika Menggunakan Aplikasi .....	91
Gambar 3. 75 Alur Pada Aplikasi.....	92
Gambar 3. 76 Tingkat Familiar Aplikasi .....	92
Gambar 4. 1 <i>Home</i> .....	94
Gambar 4. 2 Preview .....	95
Gambar 4. 3 Bahan .....	96
Gambar 4. 4 Ingredient .....	97
Gambar 4. 5 Hamburger Ikon .....	98
Gambar 4. 6 Menu.....	99
Gambar 4. 7 Ikon <i>Home</i> .....	100
Gambar 4. 8 sebelum Prototype day.....	101
Gambar 4. 9 Sesudah Prototype Day.....	102

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Studi Eksisting UI <i>Element</i> .....	33
Tabel 3.2 Studi Eksisting <i>Home Screen</i> .....	33
Tabel 3.3 Studi Eksisting <i>Recipe</i> .....	35



## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>LAMPIRAN A: KARTU BIMBINGAN .....</b>	<b>XX</b>
<b>LAMPIRAN B: LAMPIRAN WAWANCARA .....</b>	<b>XXI</b>
<b>LAMPIRAN C: TIMELINE .....</b>	<b>XXIII</b>

