



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Euro Gourmet mayones yang diproduksi oleh PT JAVA EGG SPECIALITIES di Indonesia merupakan salah satu *brand* yang sedang melakukan perkembangan. Hal ini disampaikan langsung oleh Bapak Boediono selaku direktur utama dari perusahaan ini. Melalui perancangan ulang identitas visual yang dilakukan oleh penulis, penulis dapat mengetahui dan mengenali produk-produk mayones yang berasal dari bahan baku berkualitas dengan yang tidak. Penemuan ide-de logo yang dapat mencerminkan entitas dari Euro Gourmet mayones ditemukan oleh penulis melalui pengenalan bahan, percobaan, dan perbandingan antar kompetitor.

Hasil visual yang telah dicapai merupakan proses dari pendataan, penelitian, dan *studi existing* yang dilakukan oleh penulis melalui observasi langsung terhadap kompetitor sesama mayones dan target penjualan. Tidak hanya itu, konsep visual yang didapat juga berasal dari hasil FGD (*Focus Group Discussion*) bersama dengan target penjualan, yaitu ibu-ibu usia 30-50 tahun.

Inspirasi logo yang didapatkan juga merupakan wujud dari pengenalan akan *brand* Euro Gourmet. Hal ini ditemukan dengan cara mengetahui sejarah, perkembangan, hingga harapan-harapan ke depan yang disampaikan oleh pemilik Euro Gourmet.

5.2. Saran

Bagi mahasiswa desain grafis yang akan mengambil tugas akhir, diharapkan dapat mempersiapkan tugas akhirnya dengan matang, sehingga desain yang dihasilkan dapat memberi solusi dari permasalahan yang ditemukan. Mahasiswa juga perlu untuk banyak membaca buku-buku mengenai teori desain. Hal ini dapat membantu mahasiswa untuk menentukan desain yang tepat melalui pemikiran konsep yang benar. Melalui pengalaman yang dialami penulis selama mengerjakan tugas akhir, mahasiswa diharapkan dapat mengatur waktu dan jadwal dalam mengerjakan tugas akhir beserta dengan laporannya. Banyak dari mahasiswa lain yang terlalu terlena dengan pembuatan konsep desain, sehingga lupa mengerjakan laporan perancangannya. Untuk itu dibutuhkan pengaturan waktu yang tepat akan keduanya dapat terkendali dan tidak mengalami kesulitan saat menuju sidang akhir.

Lakukan pengerjaan tugas akhir dengan sungguh-sungguh dan senang hati karena desain yang dibuat merupakan cerminan dari setiap usaha yang dilakukan. Setiap mahasiswa juga dianjurkan untuk tidak bermain-main ketika sedang melakukan tugas akhir atau bahkan menyepelekan pembuatan laporan. Proses tugas akhir tidak semudah pengerjaan laporan magang, dimana setiap mahasiswa diwajibkan untuk mencari, menemukan, dan melakukan penelitian sendiri untuk menentukan solusi yang tepat melalui desain yang akan di karyakan.