



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

(Irawan, interview pribadi, 10 Maret 2016).

Alwi, H. (2007). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Brad, J., & Backes, L. (2012). *11 Step to Writing Your First Children's Book*.

Diperoleh dari <http://www.free-ebooks.net/ebook/11-Steps-to-Writing-Your-First-Children-s-Book/pdf?dl>

Brancroft, T. (2006). *Creating Characters with Personality*. New York: Watson-Guptill.

Cullen, K. (2005). *Layout Workbook*. United States: Rockport Publishers, Inc.

Dameria, A. (2007). *Color Basic*. Jakarta: Link & Match Graphic.

Gradner, T. (n.d.). Plot Structure: A Literary Elements Mini-Lesson. *Lesson Plan*.

Diperoleh dari <http://www.readwritethink.org/classroom-resources/lesson-plans/plot-structure-literary-elements-904.html#overview>

Hartoko, D., & Rahmanto, B. (1986). *Pemandu di Dunia Sastra*. Jakarta: Kanisius.

Haslam, A. (2006). *Book Design*. England: Laurence King Publishing Hotel.

IDAI. *Aktifitas Fisik Pada Anak*. Di peroleh 6 Maret 2016, dari <http://goo.gl/dKovzH>.

KBBI. *Kamus Versi Online/Daring (Dalam Jaringan)*. Di peroleh 14 Maret 2016, dari <http://kbbi.web.id/buku>

KBBI. *Kamus Versi Online/Daring (Dalam Jaringan)*. Di peroleh 6 Maret 2016, dari <http://kbbi.web.id/layang>

Paolin, R. (2011). *The Language of Graphic Design: An Illustrated Handbook for*

*Understanding Fundamental Design Principle*. USA: Rockport Publisher, Inc.

Parenting. *Manfaat Anak Senang Membaca*. Di peroleh 7 Maret 2016, dari <http://goo.gl/s50t5n>.

Puspoyo, E. W. (1995). *Layang-Layang Salah Satu Aset Budaya Bangsa*. Jakarta: ALDA PRO.

Puspoyo, E. W. (2007). *Belajar Membuat Layang-Layang Paperfold dan Diamond*. Jakarta: PT Wahanaboga Cakrawala Hotel.

Republika. *Survei: Jutaan Anak Usia SD Kecanduan 'Gadget'*. Di peroleh 6 Maret 2016, dari <http://goo.gl/zhPmHA>.

Supriyono, R. (2010). *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi.

Tentik. *10 Permainan Tradisional Indonesia Yang Hampir Dilupakan*. Di peroleh 6 Maret 2016, dari <http://goo.gl/Bo119i>.

Tribunnews. *1200 Layang-Layang Hiasai Langit Jambi*. Di peroleh 11 Maret 2016, dari <http://goo.gl/Nb1t3p>.

Zeegen, L. (2009). *What is Illustration?*. England: RotoVision.