



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Byrne, Mark T. *Animation The Art of Layout and Storyboarding*. Ireland: Speciality Print and Design Ltd., 1999.
- Davis, Bill. *Creating 2D Animation*. New York: GGC Publishing, 2006.
- Edwards, Betty. *Color*. California: Jeremy P. Tarcher/Penguin, 2004.
- Febriani, Erna, Budiyono, and Esther Helena Sinuraya. *Ruwai Jurai*. Lampung: Dapertemen Pendidikan dan Kebudayaan Kantor Wilayah Propinsi Lampung Bagian Proyek Pembinaan Permuseuman Lampung, 1995.
- Ferguson. *What Can I Do Now? Animation*. 2010. [www.book.com](http://www.book.com) (accessed Januari 15, 2016).
- Fowler, Mike S. *Animation Background Layout*. Canada: Fowler Cartooning Ink, 2002.
- Fraser, Tom, and Adam Banks. *Designer's Color Manual: The Complete Guide to Color Theory and Application*. London: Chronicle Books, 2004.
- G., Viktorija. *Boredpanda.com*. Desember 2015. <http://www.boredpanda.com/disney-locations-real-life-inspirations/> (accessed April 2016, 23).

Group, Disney Book. *Walt Disney Animation Studios The Archive Series: Layout and Background*. United States of America: Disney Edition, 2011.

Hadikusuma, Hilman. *Adat Istiadat Daerah Lampung*. Lampung: Proyek Penelitian dan Pencatatan Kebudayaan Daerah Dapertemen Pendidikan dan Kebudayaan , 1985.

Ir. Anshori Djausal, M.T., and Dariyus Hartawan. *Rumah Tradisional Lampung*. Lampung: Proyek Pelestarian dan Pemberdayaan Budaya Lampung pada Dinas Pendidikan Propinsi Lampung , 2002.

Ir. Ashori Djausal, M.T. *Kain Tapis Lampung*. Lampung: Proyek Pelestarian dan Pemberdayaan Budaya Lampung pada Dinas Pendidikan Propinsi Lampung , 2002.

Jones, Agnes. *Thinking Animation*. United States of America: Thomson, 2007.

Latief, Yukrim. *Budaya Lampung dan Penyelesaian Konflik Sosial Keagamaan*. Lampung: Balai Penelitian dan Pengembangan Agama Dapertemen Agama RI , 2002.

Purwanto, Eko. " Teori dan Praktek Animasi." *Ilmu Komputer*, 2004: 21.

Rusyadi, Umar, Razi Arifin, Suparno, Wasser, and Faudi Zaini. *Arsitektur Tradisional Daerah Lampung*. Lampung: Dapertemen Pendidikan dan Kebudayaan Kantor Wilayah Propinsi Lampung Proyek Inventarisasi dan Dokumen Kebudayaan Daerah, 1987.

Stanchfield, Walt. "Gesture Drawing for Animation." *Principles of Animation*, 2009: 167.

Susanto, Rensa; Penataan Permukiman Nelayan Gudang Lelang Menuju Konsep Zero Waste, 2015.

Susrini, Ni Ketut. *Pixar*. Juni 2009. [www.book.com](http://www.book.com) (accessed Januari 15, 2016).

Williams, Richard. *The Animator's Survival Kit*. USA: Faber and Faber, 2009.

Wright, Jean Ann. *Animation Writing and Development*. United Kingdom: Focal Press, 2005.

UMMN